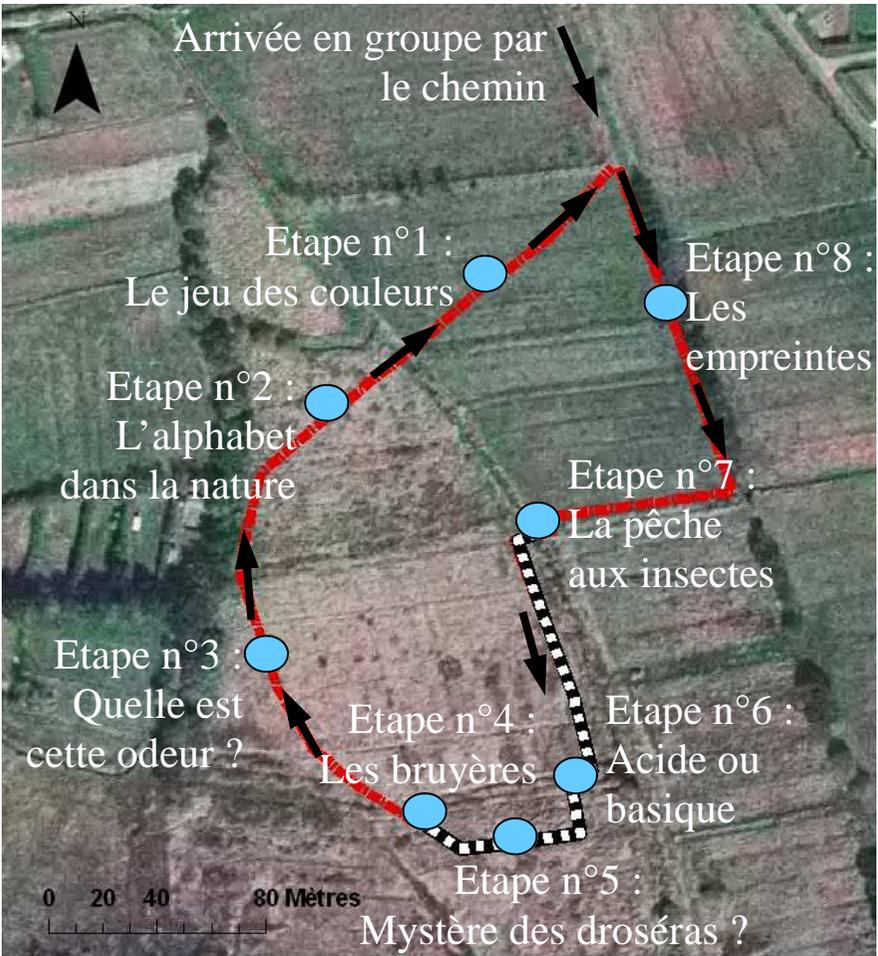




# Groupe n°1



## CPN Les p'tites bêtes de la mare

### FICHE N° 7

#### Les vers

Musculaires vers rouges vivant en colonne  
**Les tubico** : "tubes" dans la vase  
 Tête triangulaire  
 Petit ver plat  
**La planicie**  
 Ventouse  
**La sangsue**  
 Ressemble à un fil de fer doux  
**Le gordien**

#### Les crustacés

↳ **L'isabelle**  
 2 grandes antennes  
 Pion de plates !  
 Lamelle  
 Carapace molle  
 ↳ **Le gammare**  
 Dos en arc de cercle

#### Les coléoptères

**Larve de gyfin**  
 2 petites queues  
 2 petites "plumes"  
 Long "cor" et petite tête  
 ↳ **Larve d'actinüs**  
 Petites poignées roses très le long ou rabadoum  
 2 cochlés  
 2 petits "plumets"

#### "Les faux vers"

↳ **Larve de d'ristale** ou "ver-queue-de-rats"  
 Longue "queue"  
 ↳ **Larve de chironome** ou ver de vase  
 Souvent rouge  
 Mince-ventricales  
 ↳ **Larve de tipule**

#### Les libellules...

Long abdomen court et massif  
 ↳ **Larve de Libellule "traite"**  
 Abdomen court et massif  
 Anax adulte  
 Libellule dormante adulte  
 Demoiselle adulte  
 3 "plumets"  
 ↳ **Larve d'Agtron** ou de demoiselle

#### ...et autres extra-terrestres !

Ad. = Adulte  
 ↳ **Larve de Stalis**  
 Branches en terre  
 Ad.  
 ↳ **Larve de phrygane**  
 Fourreaux faits de débris  
 rochers, feuilles, branches, sable...  
 "queue"  
 Ad.  
 ↳ **Larve de phrygane**  
 sans troureaux  
 ↳ **Larve de perle**  
 2 "queues" (ouques)  
 Ad.  
 ↳ **Larve d'éphémère**  
 3 "queues" ou "plumets"  
 Ad.  
 ↳ **Larve de perle**  
 Ad.

#### Le chirocéphale

Nage sur le dos  
 2 "plumets"  
 ↳ **Larves de moustique**  
 Sa tête juste sous la surface  
 Ad.

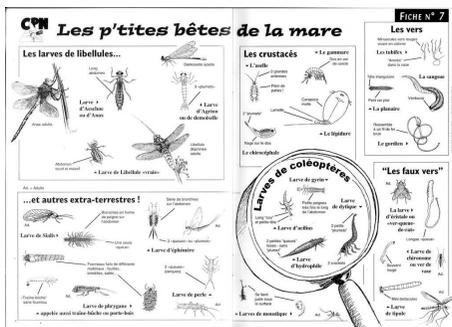
© La Maison des CPN - 08240 Bouchaux-Bois



## Etape n°7 : La pêche aux insectes

Avec le récipient, rempli la bassine du contenu de ta pêche.

Puis, à l'aide des fiches à la fin de ce livret :

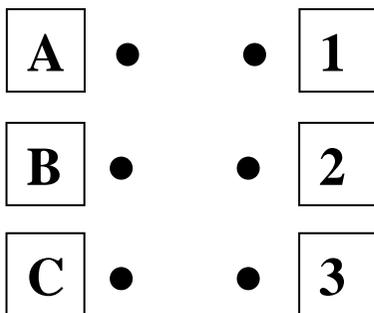


essaie de reconnaître au moins 1 insecte que tu as pêché. Coche sur le document, ceux que tu as reconnu.



## Etape n°8 : Le jeu des empreintes

A l'aide des dessins de la fiche de l'étape 8, relie par une flèche la patte à son empreinte.



## Etape n°1 : Le jeu des couleurs

Observe les couleurs autour de toi et trouve toutes celles qui sont présentes sur la palette qui t'a été donnée. A l'aide du scotch, colle dessus chaque élément que tu as trouvé.



## Etape n°2 : L'alphabet dans la nature

Tu dois trouver dans ton entourage, 6 mots commençant par les lettres suivantes :

- A : \_\_\_\_\_
- B : \_\_\_\_\_
- C : \_\_\_\_\_
- D : \_\_\_\_\_
- E : \_\_\_\_\_
- F : \_\_\_\_\_

### Etape n°3 : La chose mystérieuse !



Les yeux fermés, tu dois uniquement en sentant le contenu du sac, deviner ce qu'est la chose mystérieuse...



Odeur de la chose mystérieuse :

-----

Essaie de la retrouver dans la nature.



### Etape n°4 : Le nom de la fleur

A partir du livret « Clef de détermination Botanique : Les Bruyères » :



essaie de retrouver le nom des deux fleurs de cette étape

Nom des fleurs : -----

-----



### Etape n°5 : Le mystère des drosera

Trouve l'indice qui pourra t'aider à répondre à la question suivante :

« Comment font les drosera pour attirer les insectes ? »

Réponse : -----

-----



### Etape n°6 : Acide ou basique ?

Le pH permet de mesurer si une solution est acide comme le jus de citron ou basique comme de la lessive.

Les liquides dont le pH est inférieur à 7 sont acides. Celles dont le pH est supérieur à 7 sont basiques.

A l'aide de ton pa-

pier pH :



indique si l'eau de la tourbière est acide ou si elle est basique.

Couleur du papier : -----

Acide ou basique ? : -----